

Regulamin

rozgrywek piłki nożnej „Turniej adidas F50 Speedplay by R-GOL.com”

1. Postanowienia ogólne

- 1.1. Niniejszy regulamin (zwany dalej „**Regulaminem**”) określa warunki na jakich odbywać się będą rozgrywki piłki nożnej pod nazwą „**Turniej adidas F50 Speedplay by R-GOL.com**” (dalej zwane „**Rozgrywkami**”).
- 1.2. Regulamin dostępny jest na stronie internetowej pod adresem <https://speedplayf50.pl/>.
- 1.3. Organizatorem Rozgrywek jest **180heartbeats spółka z ograniczoną odpowiedzialnością** z siedzibą w Warszawie, ul. Szpitalna 8A, lok. 5, 00-031 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 1125287, NIP: 7010079202, kapitał zakładowy 10 500 zł (dalej zwana „**Organizatorem**”).

Z Organizatorem można kontaktować się również za pośrednictwem e-maila pod adresem e-mail Aleksandra Ryznar kontakt@speedplayf50.pl.
- 1.4. Fundatorem nagród jest **R-GOL spółka z ograniczoną odpowiedzialnością** z siedzibą w Ostródzie, 14-100 Ostróda, Górka 3D, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Olsztynie, VIII Wydział Gospodarczy KRS pod numerem KRS 1034546, NIP: 7412132944, kapitał zakładowy 23 386 050,00 zł (dalej zwana „**Fundatorem**”).
- 1.5. Partnerem Rozgrywek jest **adidas Poland spółka z ograniczoną odpowiedzialnością** z siedzibą w Warszawie, ul. Żwirki i Wigury 18A, 02-092 Warszawa wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 32095, NIP: 5220000080, kapitał zakładowy 1 498 762,80 (dalej zwana „**Partnerem**”).
- 1.6. Rozgrywki odbędą się dnia 13.09.2025 r. w godzinach od 18:00 do 23:00 na terenie Klubu Sportowego Warszawianka ul. Piaseczyńska 71, 00-765 Warszawa. Start turnieju przewidywany jest na godzinę 18:00. Wyżej wskazane godziny mogą ulec zmianie z uwagi na aspekty organizacyjne.
- 1.7. Rozgrywki przeprowadzone będą na boiskach o wymiarach:
 - 1.7.1. boisko: 25 m długości × 16 m szerokości
 - 1.7.2. bramki: 1,5 m szerokości × 1 m wysokości
- 1.8. W przypadku braku odpowiedniej liczby zgłoszeń lub niesprzyjających warunków pogodowych organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu oraz miejsca Rozgrywek.
- 1.9. Rozgrywki organizowane są na zasadzie przyrzeczenia publicznego zgodnie z przepisami art. 919 – 921 ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks cywilny (dalej zwanej „**Kodeksem cywilnym**”). Organizator jest przyrzekającym nagrodę w rozumieniu art. 919 Kodeksu cywilnego. Rozgrywki są konkursem z dziedziny sportu.
- 1.10. Udział w Rozgrywkach jest bezpłatny.

- 1.11. Rozgrywki prowadzone są m.in. w celu promocji marki adidas, a w szczególności korków adidas F50.

2. Uczestnictwo w Rozgrywkach

- 2.1. Uczestnictwo w Rozgrywkach jest dobrowolne oraz może odbywać się wyłącznie na zasadach określonych w Regulaminie. Nie obowiązują żadne ograniczenia ze względu na płeć.
- 2.2. Do Rozgrywek zostanie zakwalifikowanych od 8 do 16 drużyn w jednej kategorii wiekowej, to jest od 16 do 23 roku życia. Drużyna musi składać się z 5 zawodników. Liczba drużyn będzie parzysta.
- 2.3. Wiek zawodnika oceniany jest na dzień Rozgrywek.
- 2.4. Zgłoszeń do udziału w Rozgrywkach dokonuje się za pośrednictwem formularza dostępnego pod adresem internetowym <https://speedplayf50.pl/> (zwanego dalej „**Formularzem**”).
- 2.5. W Rozgrywkach może brać udział osoba (dalej również zwana „**Uczestnikiem**”):
- 2.5.1. która w dniu Rozgrywek będzie w wieku od 16 do 23 lat;
 - 2.5.2. w przypadku osoby niepełnoletniej lub osoby pełnoletniej nieposiadającej pełnej zdolności do czynności prawnych – posiadająca pisemną zgodę jej przedstawiciela ustawowego na udział w Rozgrywkach;
 - 2.5.3. której udział w Rozgrywkach został zgłoszony za pośrednictwem Formularza;
 - 2.5.4. posiadająca miejsce zamieszkania na terenie Rzeczypospolitej Polskiej;
 - 2.5.5. będąca członkiem pięcioosobowej drużyny piłkarskiej, której wszyscy członkowie zostali skutecznie zgłoszeni i zaakceptowani przez Organizatora do uczestnictwa w Rozgrywkach;
 - 2.5.6. w przypadku osoby pełnoletniej o pełnej zdolności do czynności prawnych - która złożyła oświadczenie ze zgodą na udział w Rozgrywkach zgodnie z załącznikiem nr 2 do niniejszego Regulaminu i przekazała takie oświadczenie Organizatorowi.
- 2.6. Wzór oświadczenia ze zgodą przedstawiciela ustawowego na udział w Rozgrywkach oraz zgodą dla opiekuna na pełnienie tej funkcji, które musi być złożone w formie pisemnej stanowi, załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
- 2.7. Wzór oświadczenia Uczestnika ze zgodą na udział w Rozgrywkach, które musi być złożone w formie pisemnej, stanowi załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu.
- 2.8. Oświadczenia, których wzory stanowią załączniki nr 1 i nr 2 do niniejszego Regulaminu muszą zostać wydrukowane, podpisane i zeskanowane, a następnie ich skany muszą zostać przesłane do Organizatora mailem w odpowiedzi na maila od Organizatora informującego o zakwalifikowaniu drużyny do Rozgrywek. Przesłanie ww. oświadczeń w ww. sposób jest warunkiem koniecznym do udziału Uczestnika, którego dotyczy dane oświadczenie. Nieprzesłanie wymaganego oświadczenia w terminie 24 godzin od otrzymania maila informującego o zakwalifikowaniu drużyny do Rozgrywek uprawnia Organizatora do wykluczenia drużyny z Rozgrywek.

- 2.9. W Rozgrywkach można brać udział wyłącznie w charakterze członka pięcioosobowej drużyny zgłoszonej i zaakceptowanej przez Organizatora do uczestnictwa w Rozgrywkach.
- 2.10. Każda drużyna musi posiadać opiekuna drużyny.
- 2.11. Każda drużyna, w której co najmniej jedna osoba jest niepełnoletnia, lub jest pełnoletnia ale nie posiada pełnej zdolności do czynności prawnych, musi mieć opiekuna posiadającego pisemne zgody na bycie takim opiekunem od przedstawicieli ustawowych członków drużyny nie posiadających pełnej zdolności do czynności prawnych. Opiekun musi również posiadać pisemne zgody przedstawicieli ustawowych ww. Uczestników na udział w Rozgrywkach. Opiekun musi dysponować zgodami tak, aby mógł okazać je w każdym czasie przedstawicielowi Organizatora lub Partnera. Ww. zgody będą zawarte w jednym dokumencie. Wzór oświadczenia ze zgodami dotyczącymi osoby nieposiadającej pełnej zdolności do czynności prawnych stanowi załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
- 2.12. Opiekun drużyny musi być obecny przez cały czas obecności drużyny w czasie Rozgrywek. Opiekunem może być wyłącznie osoba pełnoletnia posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych. Opiekunem może być jeden z członków drużyny.
- 2.13. Zgłoszenia wszystkich członków drużyny musi dokonać poprzez Formularz tylko jedna osoba będąca opiekunem drużyny lub pełnoletnim członkiem drużyny o pełnej zdolności do czynności prawnych.
- 2.14. Uczestnicy mogą zgłaszać się do udziału w Rozgrywkach w terminie od 13.08.2025 r. od godziny 15:00 do dnia 29.08.2025 r. do godziny 23:59 przez stronę internetową: speedplayf50.pl poprzez wypełnienie dostępnego pod ww. adresem Formularza.
- 2.15. Zgłoszeń dokonuje opiekun drużyny lub pełnoletni członek drużyny o pełnej zdolności do czynności prawnych.
- 2.16. Dokonując zgłoszenia drużyny, osoba zgłaszająca musi również odpowiedzieć na pytanie "Przedstaw swoją drużynę i opisz, dlaczego macie szansę wygrać Turniej adidas F50 Speedplay by R-GOL.com.". Odpowiedź na ww. pytanie nie może dłuższa niż 1000 znaków (ze spacjami).
- 2.17. Drużyny będą kwalifikowane do rozgrywek w przypadku pozytywnej oceny ww. odpowiedzi przez komisję składającą się z 3 przedstawicieli Organizatora. Kryterium oceny ww. odpowiedzi będzie kreatywność i pomysłowość. W przypadku pozytywnej oceny danej odpowiedzi przez Komisję, dana drużyna będzie dopuszczona do wzięcia udziału w Rozgrywkach. W przypadku negatywnej oceny danej odpowiedzi przez Komisję, dana drużyna nie będzie dopuszczona do wzięcia udziału w Rozgrywkach.
- 2.18. Potwierdzenie zakwalifikowania drużyny do Rozgrywek nastąpi do końca dnia 02.09.2025 r.
- 2.19. Formularz Zgłoszeniowy:
- 2.19.1. w przypadku gdy co najmniej jeden członek drużyny jest pełnoletni i posiada pełną zdolność do czynności prawnych – Formularz musi być wypełniony

przez pełnoletniego członka drużyny o pełnej zdolności do czynności prawnej lub opiekuna drużyny;

2.19.2. w przypadku, gdy wszystkie osoby z drużyny są niepełnoletnie lub są pełnoletnie ale nie posiadają pełnej zdolności do czynności prawnych – Formularz musi być wypełniony przez opiekuna drużyny;

2.19.3. musi obejmować dane wszystkich 5 członków drużyny.

2.20. Formularz Zgłoszeniowy wymaga podania następujących danych drużyny i członków drużyny oraz złożenia podanych niżej oświadczeń:

2.20.1. e-mail kontaktowy osoby wypełniającej formularz na potrzeby komunikacji e-mailowej z drużyną;

2.20.2. nazwę drużyny;

2.20.3. wiek każdego zawodnika;

2.20.4. imię i nazwisko każdego zawodnika;

2.20.5. rozmiary buta i poszczególnych części stroju sportowego zawodnika;

2.20.6. imię, nazwisko, telefon oraz adres e-mail osoby wypełniającej formularz;

2.20.7. zgodę na postanowienia Regulaminu;

2.20.8. zgodę na przetwarzanie danych osobowych.

2.21. Drużyny skutecznie zgłoszone do Rozgrywek za pośrednictwem Formularza Zgłoszeniowego muszą dokonać rejestracji w recepcji przed rozpoczęciem Rozgrywek w następujący sposób:

2.21.1. w przypadku gdy wszyscy członkowie drużyny są niepełnoletni lub są pełnoletni ale nie posiadają pełnej zdolności do czynności prawnych – opiekun drużyny przekazuje przedstawicielowi Organizatora pisemne zgody przedstawicieli ustawowych na uczestnictwo zawodników w Rozgrywkach oraz na sprawowanie przez opiekuna drużyny tej funkcji (załącznik nr 1 do Regulaminu);

2.21.2. w przypadku gdy co najmniej jeden członek drużyny jest pełnoletni i posiada pełną zdolność do czynności prawnych, taki członek przekazuje przedstawicielowi Organizatora podpisane oświadczenia, których wzory stanowią załącznik nr 1 lub odpowiednio załącznik nr 2 do Regulaminu;

2.21.3. odbiór pakietów startowych, na które składają się stroje sportowe i buty do gry w piłkę nożną;

2.21.4. pokwitowanie odbioru pakietów startowych.

2.22. Ww. rejestracja w recepcji odbywała się będzie w godzinach od 17:00 do 18:00 i w związku z tym wszyscy zawodnicy muszą stawić się do rejestracji najpóźniej do godziny 17:00.

2.23. Uczestnicy Rozgrywek, ich przedstawiciele ustawowi oraz opiekunowie drużyn są zobowiązani do zapoznania się i przestrzegania zasad zawartych w Regulaminie. W przypadku stwierdzenia naruszenia Regulaminu przez Uczestnika, przedstawiciel Organizatora będzie uprawniony do wykluczenia Uczestnika z udziału w

Rozgrywkach. Oświadczenie o wykluczeniu z udziału w Rozgrywkach może nastąpić w formie wiadomości e-mail lub oświadczenia w formie pisemnej.

3. Zasady Rozgrywek

- 3.1. Szczegółowe zasady Rozgrywek znajdują się w załączniku nr 4 do niniejszego Regulaminu zwanego dalej „**Zasadami Gry**”.

4. Bezpieczeństwo i ochrona zdrowia

- 4.1. Bezpieczeństwo i ochrona zdrowia wszystkich osób w zasięgu boiska ma zasadnicze znaczenie dla organizatorów Rozgrywek. W przypadku gdy Organizator zauważy wystąpienie okoliczności stanowiących zagrożenie, zarówno rzeczywiste, jak i rzekome (w tym m.in. w związku z pogodą, wtargnięciem kibiców na boisko, działaniem siły wyższej), zawodnicy oraz członkowie ekipy organizacyjnej zostaną natychmiast poproszeni o bezpieczne i spokojne opuszczenie boiska oraz przeniesienie się do bezpiecznego miejsca (w zależności od natury zagrożenia), gdzie poczekają, aż zagrożenie minie lub zostanie zażegnane, o czym zadecyduje organizator, sędzia meczu, szef lokalnych władz, szef lokalnych służb bezpieczeństwa i/lub policja, jeśli będą wymagać tego okoliczności.

5. Pakiety startowe

- 5.1. Pakiet startowy otrzymuje każdy zawodnik biorący udział w Rozgrywkach na potrzeby udziału w Rozgrywkach.
- 5.2. Każdy pakiet startowy zawiera:
- 5.2.1. Koszulkę adidas:
 - 5.2.1.1. Koszulka adidas Squadra 25 lub podobna, jeżeli ww. nie będzie dostępna
 - 5.2.2. Spodenki adidas:
 - 5.2.2.1. Spodenki adidas Squadra 25 lub podobne, jeżeli ww. nie będą dostępne
 - 5.2.3. Buty Korki adidas F50 League 2G/3G AG lub podobne, jeżeli ww. nie będą dostępne
 - 5.2.4. Skarpety piłkarskie
 - 5.2.5. Worek na buty
- 5.3. Na wypadek braku danego produktu z pakietu startowego, Organizator zastrzega sobie prawo do wydania innego podobnego produktu z oferty.
- 5.4. Kolor koszulki może odbiegać od zdjęcia na stronie internetowej.

6. Nagrody

- 6.1. W Rozgrywkach przewidziane są następujące nagrody:
- 6.1.1. dla drużyny, która zajęła I miejsce: 5 000 zł (po 1 000 zł na każdego członka drużyny);
 - 6.1.2. dla drużyny, która zajęła II miejsce: 3 000 zł (po 600 zł na każdego członka drużyny);
 - 6.1.3. dla drużyny, która zajęła III miejsce: 1 500 zł (po 300 zł na każdego członka drużyny);

6.1.4. nagroda specjalna dla najlepszego zawodnika Rozgrywek: voucher na buty F50 Elite do wykorzystania w sklepie internetowym R-GOL.com o wartości 979,99 zł;

6.2. Nagrodę dla najlepszego zawodnika Rozgrywek przyznawać będzie komisja złożona ze wszystkich sędziów Rozgrywek. Komisja ta przyzna ww. nagrodę w terminie 30 minut od zakończenia Rozgrywek.

6.3. Nagrody nie podlegają opodatkowaniu z uwagi na to, że ich wartość nie przekracza kwoty 2000 zł i są wygranymi w konkursie z dziedziny sportu w rozumieniu Ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (t.j. Dz. U. z 2022 r. poz. 2647 z późn. zm.).

6.4. Osobom otrzymującym nagrody nie przysługuje prawo do wymiany nagrody na inną nagrodę lub inny rodzaj przysporzenia lub świadczenia. W przypadku nieodebrania nagrody z dowolnej przyczyny, osoba której została przyznana nagroda nie jest uprawniona do jakiegokolwiek świadczenia z tego tytułu, w szczególności do otrzymania równowartości danej nagrody. Nie jest możliwe odstąpienie prawa do nagrody osobom trzecim. Nie jest możliwa rezygnacja z części nagrody. Rezygnacja z części nagrody jest równoznaczna z rezygnacją z całości nagrody.

7. Wizerunek

7.1. Pełnoletni Uczestnik posiadający pełną zdolność do czynności prawnych lub odpowiednio przedstawiciel ustawowy Uczestnika, wyrażając zgodę na uczestnictwo w Rozgrywkach wyraża jednocześnie zgodę na rozpowszechnianie wizerunku Uczestnika utrwalonego techniką fotograficzną lub filmową (audio i wideo) w czasie Rozgrywek w następującym zakresie:

7.1.1. publikacja wizerunku w związku z promocją marki adidas oraz działalności Fundatora i Partnera w kanałach komunikacji elektronicznej Fundatora, a mianowicie: Facebook (Meta), Instagram, TikTok oraz strony internetowe Fundatora przez czas nieokreślony;

7.1.2. wykorzystanie wizerunku na potrzeby wewnętrzne Partnera, np. wewnętrzne prezentacje, archiwizacja dokumentacji, szkolenia itp. przez czas nieokreślony.

7.2. Oświadczenie przedstawiciela ustawowego stanowi załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.

7.3. Oświadczenie Uczestnika zawierające zgodę na rozpowszechnianie wizerunku stanowi załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu.

7.4. Uczestnik nie jest uprawniony do otrzymania wynagrodzenia z tytułu wykorzystania wizerunku Uczestnika w zakresie wskazanym powyżej.

8. Sprawy organizacyjne

8.1. Dokonanie zgłoszenia do Rozgrywek oznacza oświadczenie o braku przeciwwskazań zdrowotnych zgłaszanych zawodników/zawodniczek jego drużyny do udziału w turnieju.

8.2. Organizator zapewnia dla każdego zarejestrowanego i potwierdzonego Uczestnika ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków na czas Rozgrywek.

8.3. Organizator nie bierze odpowiedzialności za wartościowe rzeczy pozostawione w szatni/boisku.

9. Dane osobowe

9.1. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane zgodnie z Klauzulą informacyjną dotyczącą przetwarzania danych osobowych uczestników Rozgrywek stanowiącą załącznik nr 3 do niniejszego Regulaminu.

10. Reklamacje

10.1. Uczestnicy mają prawo zgłaszać reklamacje co do sposobu przeprowadzania Rozgrywek oraz uczestnictwa w całej akcji.

10.2. Reklamacja powinna być złożona na piśmie przesyłką poleconą za pośrednictwem Poczty Polskiej na adres 180heartbeats spółka z ograniczoną odpowiedzialnością, ul. Szpitalna 8a, lok. 5, 00-031 Warszawa lub mailem na adres kontakt@180hb.com i zawierać:

10.2.1. imię i nazwisko Uczestnika;

10.2.2. adres do korespondencji, jeżeli reklamacja została złożona pisemnie;

10.2.3. dokładny opis przyczyn złożenia reklamacji.

10.3. Reklamacje mogą być składane nie później, niż w terminie 14 dni od dnia ogłoszenia wyników Rozgrywek. Za datę złożenia reklamacji uznaje się datę jej doręczenia na ww. adres Organizatora lub na ww. wskazany adres mailowy.

10.4. Reklamacje w formie pisemnej musi zawierać dopisek „Reklamacja w Rozgrywkach „Turniej adidas F50 speedplay by R-GOL.com””. Reklamacja w formie e-maila musi zawierać w temacie treść „Turniej adidas F50 speedplay by R-GOL.com”.

10.5. Organizator udziela odpowiedzi na reklamację nie później niż w ciągu 14 dni od dnia jej otrzymania.

11. Zmiany Regulaminu

11.1. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian do Regulaminu z ważnej przyczyny. Zmiany wchodzi w życie z chwilą powiadomienia Uczestnika o pełnej zdolności prawnej, lub odpowiednio przedstawiciela ustawowego Uczestnika, jednakże dla konkretnej zmiany może być przewidziany dłuższy termin wejścia w życie, o czym Organizator poinformuje.

11.2. Wprowadzenie zmian nie naruszy i nie ograniczy praw nabytych tych Uczestników, którzy przystąpili do Rozgrywek przed publikacją zmian.

11.3. Pod pojęciem ważnej przyczyny należy rozumieć w szczególności:

11.3.1. dostosowanie Regulaminu do wymogów prawnych, w szczególności zmian w przepisach;

11.3.2. uzasadnione uwagi zgłaszane przez Uczestników;

11.4. Powiadomienie Uczestnika o zmianie Regulaminu nastąpi przez zamieszczenie odpowiedniej informacji poprzez wysłanie wiadomości e-mail.

12. Postanowienia końcowe

12.1.W przypadku zmiany danych osobowych podanych przez Uczestnika, Uczestnik zobowiązany jest do powiadomienia Organizatora o ich zmianie.

12.2.Biorąc udział w Rozgrywkach Uczestnik posiadający pełną zdolność do czynności prawnych lub odpowiednio przedstawiciel ustawowy Uczestnika potwierdza, że Uczestnik spełnia wszystkie warunki, które uprawniają Uczestnika do udziału w Rozgrywkach oraz wyraża zgodę na udział w Rozgrywkach na zasadach określonych w Regulaminie.

12.3.Regulamin i stosunki prawne w nim uregulowane podlegają prawu Rzeczypospolitej Polskiej.

12.4.Załączniki:

12.4.1. wzór zgody przedstawiciela ustawowego

12.4.2. wzór oświadczenia Uczestnika

12.4.3. klauzula informacyjna dotycząca przetwarzania danych osobowych

12.4.4. zasady Gry

Załącznik nr 1

do Regulaminu rozgrywek piłki nożnej „Turniej adidas F50 Speedplay by R-GOL.com”

Wzór oświadczenia przedstawiciela ustawowego

Ja, niżej podpisany/a, jako przedstawiciel ustawowy [*imię i nazwisko zawodnika*] (dalej: „Zawodnik”), niniejszym wyrażam zgodę na uczestnictwo Zawodnika w rozgrywkach piłki nożnej „Turniej adidas F50 Speedplay by R-GOL.com” na zasadach określonych regulaminem.

Oświadczam, że zapoznałem/am się z treścią regulaminu i wyrażam zgodę na jego treść.

Oświadczam, że udzielam zezwolenia na korzystanie z wizerunku Zawodnika utrwalonego techniką fotograficzną lub filmową (audio i wideo) w czasie Rozgrywek na zasadach określonych w Regulaminie, tj. poprzez publikację wizerunku w związku z promocją działalności Fundatora i Partnera w kanałach komunikacji elektronicznej Partnera, a mianowicie: Facebook (Meta), Instagram, TikTok oraz strony internetowe Partnera przez czas nieokreślony.

Oświadczam, że wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych oraz danych osobowych Zawodnika na zasadach określonych Regulaminem.

Oświadczam, że wyrażam zgodę, aby opiekunem drużyny, w której występować będzie Zawodnik był/a [*imię i nazwisko opiekuna*].

miejsceowość i data

imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego

podpis odręczny

Załącznik nr 2

do Regulaminu rozgrywek piłki nożnej „Turniej adidas F50 Speedplay by R-GOL.com”

Wzór oświadczenia Uczestnika

Ja, niżej podpisany/a, niniejszym wyrażam zgodę na uczestnictwo w rozgrywkach piłki nożnej „Turniej adidas F50 Speedplay by R-GOL.com” na zasadach określonych regulaminem.

Oświadczam, że zapoznałem/am się z treścią regulaminu i wyrażam zgodę na jego treść.

Oświadczam, że udzielam również zezwolenia na korzystanie z mojego wizerunku utrwalonego techniką fotograficzną lub filmową (audio i wideo) w czasie Rozgrywek na zasadach określonych w Regulaminie, tj. poprzez publikację wizerunku w związku z promocją działalności Fundatora i Partnera w kanałach komunikacji elektronicznej Partnera, a mianowicie: Facebook (Meta), Instagram, TikTok oraz strony internetowe Partnera przez czas nieokreślony.

Oświadczam, że wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych na zasadach określonych Regulaminem.

Oświadczam, że wyrażam zgodę, aby opiekunem mojej drużyny był był/a *[imię i nazwisko opiekuna]*.

miejsceowość i data

imię i nazwisko

podpis odręczny

Załącznik nr 3

do Regulaminu rozgrywek piłki nożnej „Turniej adidas F50 Speedplay by R-GOL.com”

Klauzula informacyjna dotycząca przetwarzania danych osobowych uczestników rozgrywek piłki nożnej „Turniej adidas F50 Speedplay by R-GOL.com”

1. Administrator

- 1.1. Administratorem danych osobowych jest 180heartbeats spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, ul. Szpitalna 8A, lok. 5, 00-031 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 1125287, NIP: 7010079202, kapitał zakładowy 10 500 zł.
- 1.2. Administrator wyznaczył osobę - Patrycję Czyż, z którą możesz się kontaktować we wszystkich sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych oraz korzystania z praw związanych z przetwarzaniem danych. Możesz skontaktować się z ww. osobą w następujący sposób:
 - 1.2.1. listownie na adres: 180heartbeats spółka z ograniczoną odpowiedzialnością, ul. Szpitalna 8A, lok. 5, 00-031 Warszawa
 - 1.2.2. przez e-mail: rodo@180hb.com.
- 1.3. Administrator przetwarza dane osobowe zgodnie z przepisami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (RODO).

2. Cele i podstawy prawne przetwarzania

- 2.1. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane w następujących celach i na następujących podstawach prawnych:
 - 2.1.1. na podstawie dobrowolnej zgody uczestnika turnieju (art. 6 ust. 1 lit. a RODO) – w celu przeprowadzenia turnieju, w tym weryfikacji zgłoszenia, udziału w rozgrywkach, publikacji wyników oraz materiałów promujących wydarzenie;
 - 2.1.2. w celu realizacji obowiązków prawnych ciążących na Administratorze, w szczególności wynikających z przepisów podatkowych i rachunkowych, jeżeli przewidziane są nagrody rzeczowe lub pieniężne (art. 6 ust. 1 lit. c RODO);
 - 2.1.3. na podstawie prawnie uzasadnionego interesu Administratora (art. 6 ust. 1 lit. f RODO), jakim jest:
 - 2.1.3.1. weryfikacja przestrzegania zasad określonych w regulaminie turnieju;
 - 2.1.3.2. dochodzenie i obrona przed ewentualnymi roszczeniami;
 - 2.1.3.3. promocja turnieju oraz działalności Administratora (w tym publikacja wizerunku uczestników w materiałach promocyjnych w przypadku wyrażenia na to odrębnej zgody);
 - 2.1.3.4. wydanie nagród i obsługa związana z ich dostarczeniem.

3. Dobrowolność podania danych

- 3.1. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak ich niepodanie uniemożliwia udział w turnieju i otrzymanie nagrody.

4. Okres przechowywania danych

- 4.1. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres niezbędny do organizacji i przeprowadzenia turnieju, w tym wydania nagród, a następnie przez okres wynikający z obowiązujących przepisów prawa, w szczególności podatkowych i rachunkowych, oraz przez czas konieczny do ewentualnego ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń.

5. Odbiorcy danych

- 5.1. Odbiorcami danych osobowych mogą być:

5.1.1. podmioty świadczące usługi na rzecz Administratora, w tym w szczególności usługi księgowe, prawne, informatyczne, doradcze, marketingowe i kurierskie/pocztowe – w zakresie niezbędnym do realizacji turnieju;

5.1.2. organy publiczne uprawnione na podstawie przepisów prawa (np. urzędy skarbowe w zakresie rozliczeń podatkowych od nagród).

6. Prawa osób, których dane dotyczą

- 6.1. Osobom, których dane dotyczą, przysługuje prawo do:

6.1.1. dostępu do swoich danych osobowych oraz otrzymania ich kopii;

6.1.2. sprostowania (poprawiania) swoich danych;

6.1.3. usunięcia danych osobowych;

6.1.4. ograniczenia przetwarzania danych;

6.1.5. przenoszenia danych;

6.1.6. wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych przetwarzanych na podstawie prawnie uzasadnionego interesu Administratora;

6.1.7. cofnięcia zgody w dowolnym momencie – bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano przed jej cofnięciem; cofnięcie zgody może skutkować brakiem możliwości dalszego udziału w turnieju;

6.1.8. wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa).

7. Zautomatyzowane decyzje i profilowanie

- 7.1. Dane osobowe uczestników nie będą wykorzystywane do podejmowania zautomatyzowanych decyzji, w tym profilowania.

8. Przekazywanie danych poza EOG

- 8.1. Administrator nie przewiduje przekazywania danych osobowych poza Europejski Obszar Gospodarczy ani do organizacji międzynarodowych. W przypadku publikacji wizerunku lub informacji o uczestniku w mediach społecznościowych, dane te mogą być przetwarzane poza EOG z uwagi na specyfikę działania tych platform.

Załącznik nr 4

do Regulaminu rozgrywek piłki nożnej „Turniej adidas F50 Speedplay by R-GOL.com”

Zasady gry w „Turnieju adidas F50 Speedplay by R-GOL.com”

1. ZAŁOŻENIE GRY “Turnieju adidas F50 Speedplay by R-GOL.com”
2. BOISKO
3. BRAMKA
4. LICZBA ZAWODNIKÓW
5. WYPOSAŻENIE ZAWODNIKÓW
6. ZASADY GRY
7. WARUNKI ZWYCIĘSTWA
8. PIŁKA
9. SĘDZIA
10. DŁUGOŚĆ MECZY
11. ROZPOCZĘCIE I WZNOWIENIE GRY
12. PIŁKA W GRZE I POZA GRĄ
13. FAULE I PRZEWINIENIA
14. SANKCJE DYSCYPLINARNE
15. RZUTY WOLNE
16. DOGRYWKA „ZŁOTY GOL”
17. RZUT KARNY
18. FORMAT TURNIEJU
19. BEZPIECZEŃSTWO I OCHRONA ZDROWIA
20. KODEKS POSTĘPOWANIA

1. ZAŁOŻENIE GRY „Turnieju adidas F50 Speedplay by R-GOL.com”

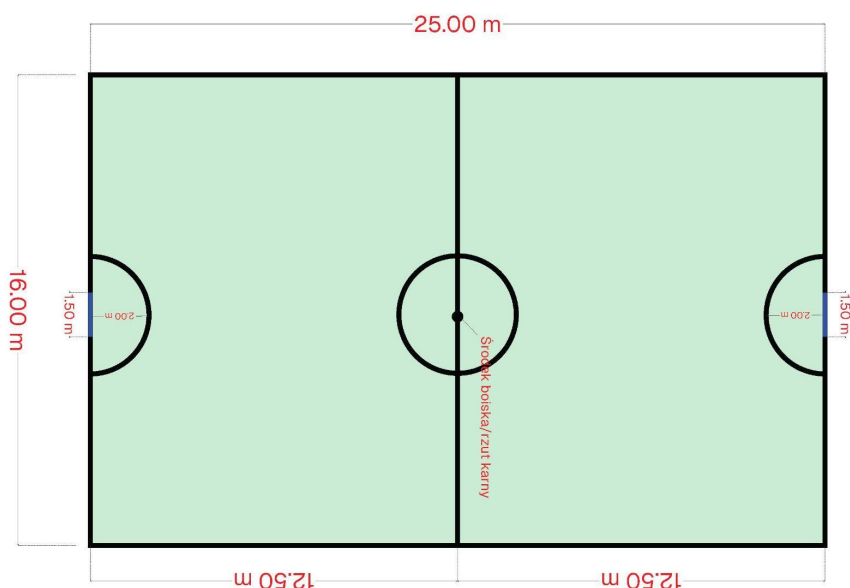
2. BOISKO

- 2.1. Mecze rozgrywane będą na sztucznej murawie, boisko otoczone będzie liniami.
- 2.2. Boisko jest prostokątne i oznaczone liniami. Dwie dłuższe linie graniczne nazywane są liniami bocznymi. Dwie krótsze linie nazywane są liniami bramkowymi. Boisko podzielone jest na dwie połówki wzdłuż linii środkowej.
- 2.3. Linia boczna jest dłuższa niż linia bramkowa.

☞ **Długość (linia boczna):**
25 m

☞ **Szerokość (linia bramkowa):** 16 m

- 2.4. Bramki o wymiarach: 1,5 m szerokości × 1 m wysokość
- 2.5. Pole półokrąg o promieniu 2 m wokół każdej bramki – zakaz wchodzenia do niego przez zawodników
- 2.6. Punkt centralny znajduje się w połowie linii środkowej.
- 2.7. Bramki znajdują się na środku każdej bandy bramkowej.
- 2.8. Tablica wyników znajduje się na środku linii bocznej w pewnej odległości od boiska.



3. BRAMKA

Bramka ma wymiar 150 cm x 100 cm, gra odbywa się bez bramkarza

4. LICZBA ZAWODNIKÓW

- 4.1. W meczu grają dwie drużyny, a każda z nich składa się z 5 zawodników. (4 zawodników na boisku, 1 rezerwowy)
- 4.2. Zawodnicy mogą się dowolnie zmieniać. Prawidłowo zrobiona zmiana następuje poza liniami boiska. Na boisku nie może przebywać więcej niż 4 zawodników z danej drużyny. Karą za źle wykonaną zmianę jest strata piłki..
- 4.3. Każda drużyna może zarejestrować maksymalnie 5 zawodników
- 4.4. Nie obowiązują żadne ograniczenia ze względu na płeć.
- 4.5. Zawodnicy zapisują się do turnieju w grupie wiekowej 16-23.
- 4.6. Nie ma bramkarzy (żaden zawodnik nie może dotykać piłki ręką, ani wkraczać na pole bramkowe)

5. WYPOSAŻENIE ZAWODNIKÓW

- 5.1. Każdy z zawodników otrzymuje od organizatora zestaw w postaci stroju piłkarskiego oraz butów, zestaw ten obowiązuje podczas wszystkich odbywających się meczy adidas F50 Speedplay by R-GOL.com
- 5.2. Wszyscy zawodnicy na boisku muszą być ubrani w stroje oraz obuwie zapewnione przez organizatora.

6. ZASADY GRY

- 6.1. Podczas gry nie obowiązuje zasada spalonych.

7. WARUNKI ZWYCIĘSTWA

Drużyna wygrywa mecz w następujących przypadkach

- 7.1. Po regulaminowym czasie gry drużyna wygrywa co najmniej jedną bramką
- 7.2. Drużyna zdobywa „złotą bramkę” w dogrywce

8. PIŁKA

- 8.1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy użyciu piłki w rozmiarze 5 (68-70 cm).

9. SĘDZIA

- 9.1. Podczas każdego meczu na boisku przebywa 2 sędziów.
9.2. Decyzje sędziego odnośnie faktów związanych z grą są ostateczne.

10. DŁUGOŚĆ MECZU

- 10.1. Każdy mecz trwa maksymalnie 10 minut – czas odmierzany przez sędziego.
10.2. W przypadku remisu rozgrywana jest dogrywka, która trwa do momentu strzelenia gola przez jedną z drużyn, ale w czasie nie dłuższym niż 10 minut. Jeśli żadna z drużyn nie strzeli gola po upływie w czasie 10 minut o zwycięstwie zdecydują rzuty karne.
10.3. W przypadku poważnej kontuzji mecz zostanie przerwany.

11. ROZPOCZĘCIE I WZNOWIENIE GRY

- 11.1. Rzut monetą decyduje, kto rozpoczyna grę – start meczu,
11.2. Rozpoczęcie meczu i wznowienie gry po zdobyciu bramki następuje poprzez ustawienie piłki na środku boiska

Wykop:

- 11.2.1. Wszyscy zawodnicy muszą znajdować się na swojej połowie boiska, na linii końcowej.
11.2.2. Piłka musi stać nieruchomo w punkcie centralnym.
11.2.3. Sędzia daje sygnał.
11.2.4. Piłka jest w grze, kiedy pierwszy zawodnik dotknie piłki
11.2.5. W przypadku wszelkich naruszeń procedury rozpoczęcia np. zawodnik ruszy przed gwizdkiem należy powtórzyć.
- 11.3. Rzut sędziowski to forma wznowienia gry wykorzystywana w sytuacji, gdy sędzia musi zatrzymać na chwilę grę z powodu nie wspomnianego w Regulaminie, podczas gdy piłka wciąż jest w grze. Sędzia rzuca piłkę w miejsce, w którym się znajdowała w momencie, gdy zatrzymał grę. Gra zostaje wznowiona, gdy piłka dotknie podłoża.

12. PIŁKA W GRZE I POZA GRĄ – Z LINIAMI

Piłką jest poza grą kiedy:

- W całości wyszła poza linię bramkową lub linie boczne
- Piłka zatrzymała się w polu bramkowym i żaden zawodnik nie jest w stanie jej wybić bez wkroczenia na to pole.
- Gra została wstrzymana przez sędziego.

12.1. Rzut różny:

- 12.1.1. Rzut różny zostaje przyznany, kiedy piłka całym obwodem wyjdzie

- poza linię bramkową, a ostatni zawodnik, którego dotknęła należy do drużyny broniącej.
- 12.1.2. Piłka musi zostać umieszczona w narożniku
 - 12.1.3. Przeciwnicy muszą pozostać co najmniej 2 m od narożnika do czasu, aż piłka wróci do gry.
 - 12.1.4. Piłka musi zostać wybita przez zawodnika drużyny atakującej.
 - 12.1.5. Zawodnik wykopujący piłkę nie może jej ponownie dotknąć, dopóki nie dotknie ona innego zawodnika.
 - 12.1.6. Gol może zostać strzelony bezpośrednio z rzutu różnego.
 - 12.1.7. W przypadku jakiegokolwiek naruszenia procedury rzutu różnego rzut różny zostanie powtórzony.

Jeżeli piłka wyjdzie poza boisko na linii bocznej, mecz trwa dalej, zaczynając od rzutu z autu.

12.2. Rzut z autu:

- 12.2.1. Rzut z autu zostaje przyznany przeciwnikom zawodnika, który dotknął piłki jako ostatni, kiedy piłka całym obwodem wyszła poza boisko na linii bocznej.
- 12.2.2. Piłka zostaje wybita sprzed linii bocznej w miejscu, w którym wyszła poza boisko.
- 12.2.3. Wszyscy przeciwnicy muszą stać co najmniej 2 m od miejsca, w którym dochodzi do rzutu z autu.
- 12.2.4. Zawodnik wykopujący piłkę nie może jej ponownie dotknąć, dopóki nie dotknie ona innego zawodnika.
- 12.2.5. Gol nie może zostać strzelony bezpośrednio z wybicia z autu.
- 12.2.6. W przypadku jakiegokolwiek naruszenia procedury rzutu z autu rzut z autu zostanie powtórzony.

- 12.3.** Jeżeli piłka zatrzymała się w polu bramkowym i żaden zawodnik nie jest w stanie jej wybić bez wkroczenia na to pole, mecz trwa dalej, rozpoczynając od rzutu sędziowskiego z linii środkowej.

13. FAULE I PRZEWINIENIA

- 13.1.** Rzut wolny zostaje przyznany drużynie przeciwnej, jeśli zawodnik dopuści się któregoś z następujących przewinień w sposób uznany przez sędziego za nieostrożny, lekkomyślny lub agresywny:
- 13.1.1. Kopnięcia lub próby kopnięcia przeciwnika
 - 13.1.2. Naskakiwanie na przeciwnika

- 13.1.3. Uderzenia lub próby uderzenia przeciwnika
- 13.1.4. Popchnięcia przeciwnika
- 13.1.5. Blokowanie przeciwnika
- 13.1.6. Podkładanie nogi lub próby podłożenia nogi przeciwnikowi
- 13.1.7. Przytrzymywanie przeciwnika
- 13.1.8. Opluwanie przeciwnika
- 13.1.9. Celowe przetrzymywanie piłki
- 13.1.10. Położenie obydwu rąk na bandzie na linii bocznej
- 13.1.11. Inne niesportowe lub niebezpieczne zachowanie

13.2. Zabronione jest blokowanie bramki rękami oraz wkraczanie na teren pola bramkowego.

13.2.1. Jeżeli obrońca wkroczy w trakcie gry na teren pola bramkowego z zamiarem zablokowania bramki lub strzału, przyznany zostanie rzut karny.

13.2.2. Jeżeli napastnik wkroczy na teren pola bramkowego z zamiarem strzelenia gola, drużyna broniąca otrzyma rzut wolny sprzed tego pola lub przywilej korzyści.

13.2.3. Jeżeli zawodnicy obydwu drużyn wkroczą na pole bramkowe, gra toczy się dalej, rozpoczynając od rzutu sędziowskiego z linii środkowej lub przywileju korzyści.

14. SANKCJE DYSCYPLINARNE

14.1. Kara 1 min lub 2 min opuszczenia boiska

14.1.1. Zawodnik dostaje karę w postaci opuszczenia boiska na czas 1 min lub 2 min w zależności od tego jak dane przewinienie interpretują sędziowie prowadzący dany mecz. Zaliczamy do tych przewinień:

- 14.1.1.1. Niesportowe zachowanie
- 14.1.1.2. Potyczki słowne lub przepychanki
- 14.1.1.3. Uporczywe naruszanie Regulaminu
- 14.1.1.4. Opóźnianie wznowienia gry
- 14.1.1.5. Niestosowanie się do zasady zachowania odpowiedniego dystansu w trakcie wznowiania gry za pomocą rzutu różnego, wybicia od bramki, rzutu wolnego lub rzutu z autu
- 14.1.1.6. Celowe wykopywanie piłki poza granice boiska

14.2. Wykluczenie zawodnika z meczu lub całego turnieju

14.2.1. Kara wykluczenia oznacza usunięcie zawodnika z meczu lub w skrajnych przypadkach przewinienia z całego turnieju.

Zaliczamy do tych przewinień:

- 14.2.1.1. Poważny faul
- 14.2.1.2. Agresywne zachowanie
- 14.2.1.3. Oplucie przeciwnika lub innej osoby
- 14.2.1.4. Uniemożliwianie drużynie przeciwnej zdobycia gola lub wykorzystania oczywistej szansy na zdobycie gola poprzez celowe przetrzymywanie piłki

14.2.1.5. Uniemożliwianie wykorzystania oczywistej szansy na zdobycie gola przeciwnikowi, który zbliża się do bramki zawodnika, poprzez zachowanie karane rzutem wolnym lub karnym

14.2.1.6. Obrażliwy, ordynarny lub grubiański język i/lub gesty

15. RZUTY WOLNE

15.1. Rzut wolny wykonuje się z miejsca, w którym doszło do przewinienia.

15.2. Piłka musi być nieruchoma w momencie, w którym dochodzi do rzutu wolnego, a zawodnik wykopujący piłkę nie może jej ponownie dotknąć, dopóki nie dotknie ona innego zawodnika.

15.3. Jeżeli piłka z rzutu wolnego trafi bezpośrednio do bramki przeciwników, gol zostaje zaliczony.

15.4. Wszyscy przeciwnicy muszą stać co najmniej 2 m od piłki.

15.5. Piłka jest w grze, kiedy jest kopana i przemieszcza się.

15.6. W przypadku jakiegokolwiek naruszenia procedury rzutu wolnego rzut wolny zostanie powtórzony.

15.7. Rzut wolny może zostać oddany bez sygnału od sędziego. Jeżeli nastąpi „dłuższa” przerwa (np. żółta kartka, czerwona kartka, poważna kontuzja lub jakiegokolwiek inne wydarzenie, które zakłóci przebieg gry lub wyraźna informacja od sędziego) do rzutu wolnego dochodzi dopiero po sygnale sędziego.

16. DOGRYWKA – „ZŁOTY GOL”

16.1. Jeżeli w regulaminowym czasie gry nie wyłoniony zostanie zwycięzca następuje dogrywka do momentu zdobycia gola.

16.2. Wygrywa ją drużyna która pierwsza zdobędzie gola, w czasie nie dłuższym niż 10 minut

16.3. W przypadku bezbramkowego wyniku dogrywki, po upływie wyznaczonego czasu, zawodnicy przystępują do rzutów karnych.

17. RZUT KARNY

17.1. Zawodnik wykonuje rzut karny z punktu centralnego, a bramka nie może być broniona.

17.2. W chwili rzutu karnego wszyscy zawodnicy z obydwu drużyn muszą znajdować się za zawodnikiem oddającym rzut karny. Gra zostaje wznowiona, gdy piłka wróci do gry.

17.3. Piłka musi być nieruchoma w momencie strzału, a zawodnik kopiący piłkę, po strzale nie może jej ponownie dotknąć

- 17.4. W przypadku jakiegokolwiek naruszenia procedury rzutu karnego rzut karny zostanie powtórzony.
- 17.5. Ostatnią fazą rozstrzygnięcia meczu są rzuty karne. Seria 4 rzutów karnych , każdy zawodnik oddaje jeden strzał z rzutu karnego.
- 17.6. Jeżeli seria 4 strzałów nie przyniesie rozstrzygnięcia, rozgrywamy kolejno po jednej serii rzutów karnych (kolejność wykonywania taka sama jak przy początkowej serii), do momentu aż nie osiągnięte zostanie rozstrzygnięcie w postaci wygranej jednej z drużyn.

18. FORMAT TURNIEJU

- 18.1. Turniej rozgrywany jest systemem pucharowym
- 18.2. Bierze w nim udział maksymalnie 16 drużyn w kategorii 16-23 lat.
- 18.3. Zostanie wyłoniony jeden zwycięzca.
- 18.4. Organizator zastrzega sobie prawo do modyfikacji regulaminu w przypadku zaistnienia takiej potrzeby

19. BEZPIECZEŃSTWO I OCHRONA ZDROWIA

- 19.1. Bezpieczeństwo i ochrona zdrowia wszystkich osób w zasięgu boiska ma zasadnicze znaczenie dla organizatorów adidas F50 Speedplay by R-GOL.com. W przypadku gdy organizator zauważy wystąpienie okoliczności stanowiących zagrożenie, zarówno rzeczywiste, jak i rzekome (w tym m.in. w związku z pogodą, wtargnięciem kibiców na boisko, działaniem siły wyższej), zawodnicy oraz członkowie ekipy organizacyjnej zostaną natychmiast poproszeni o bezpieczne i spokojne opuszczenie

boiska oraz przeniesienie się do bezpiecznego miejsca (w zależności od natury zagrożenia), gdzie poczekają, aż zagrożenie minie lub zostanie zażegnane, o czym zdecyduje organizator, sędzia meczu, szef lokalnych władz, szef lokalnych służb bezpieczeństwa i/lub policja, jeśli będą wymagać tego okoliczności.

20. KODEKS POSTĘPOWANIA

- 20.1. Wszyscy zawodnicy powinni przestrzegać powyższych zasad postępowania w trakcie turnieju oraz zachowywać się z szacunkiem i profesjonalnie.
- 20.2. Poważne przypadki niewłaściwego zachowania mogą skutkować dyskwalifikacją całej drużyny z turnieju.